Календарный учебный график
дополнительной профессиональной программы профессиональной переподготовки
«Разработка игр на Unity»

Учебные месяцы	**Месяц 1**				**Месяц 2**				**Месяц 3**				**Месяц 4**				**Месяц 5**				**Месяц 6**				**Месяц 7**				**Месяц 8**				**Месяц 9**			
Учебные недели	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Модуль 1. Основы языка C#	Т	Т	Т	ТПА																																
Модуль 2. Знакомство с Unity					Т	Т	Т	ТПА																												
Модуль 3. Разработка 3D-игр									Т	Т	Т	ТПА																								
Модуль 4. Основы C# в Unity													Т	Т	Т	Т	Т	ТПА																		
Модуль 5. Архитектура и шаблоны проектирования на C#																			Т	Т	Т	Т	Т	ТПА												
Модуль 6. Разработка браузерной 2D-игры: платформер																									Т	Т	Т	ТПА								
Модуль 7. Разработка мобильных 2D-игр																													Т	Т	Т	Т	ТПА			
Модуль 8. Создание стратегии на Unity																																		Т	Т	Т
Модуль 9. Командная разработка игры																																				
Модуль 10. Системное программирование на C# в Unity																																				

Модуль 11. Разработка многопользовательских игр																																				
Модуль 12. Основы геймдизайна для программистов																																				
Модуль 13. Unity AR/VR. Интерактивный курс																																				
Итоговая аттестация																																				

Учебные месяцы	**Месяц 10**				**Месяц 11**				**Месяц 12**				**Месяц 13**				**Месяц 14**				**Месяц 15**				**Месяц 16**				**Месяц 17**				**Месяц 18**			
Учебные недели	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Модуль 1. Основы языка C#																																				
Модуль 2. Знакомство с Unity																																				
Модуль 3. Разработка 3D-игр																																				
Модуль 4. Основы C# в Unity																																				
Модуль 5. Архитектура и шаблоны проектирования на C#																																				
Модуль 6. Разработка браузерной 2D-игры: платформер																																				
Модуль 7. Разработка мобильных 2D-игр																																				
Модуль 8. Создание стратегии на Unity	ТПА																																			
Модуль 9. Командная разработка игры		Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	ТПА																							
Модуль 10. Системное программирование на C# в Unity														Т	Т	Т	Т	ТПА																		
Модуль 11. Разработка																			Т	Т	Т	ТПА														

многопользовательских игр																																			
Модуль 12. Основы геймдизайна для программистов																						Т	Т	Т	ТПА										
Модуль 13. Unity AR/VR. Интерактивный курс																										К*	К*	К*	Т	Т	Т	ТПА			
Итоговая аттестация																																	ИА	ИА	ИА

Т- теоретическая подготовка, ПА – промежуточная аттестация, ИА – итоговая аттестация, К* - каникулы

*В период обучения по программе предусмотрены каникулы, которые утверждаются руководством организации на календарный год и не привязаны к конкретным неделям обучения.