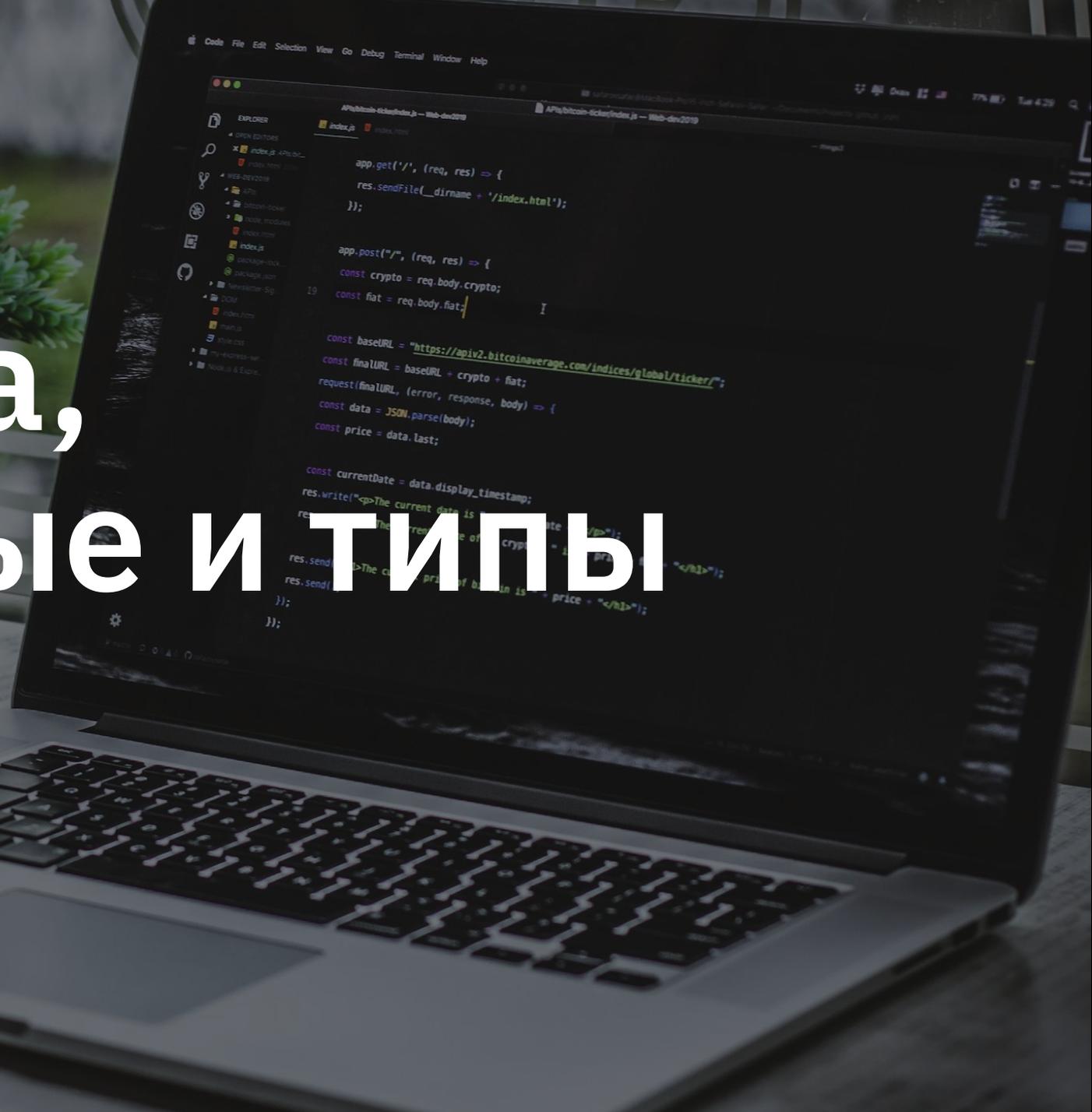




Программа, переменные и типы данных

Основы программирования



Что будет на уроке

1. Узнаем что такое программа, из чего она состоит и как она выполняется;
2. Узнаем что такое переменная и какие типы данных она может хранить;
3. Научимся создавать и использовать переменные.

Компьютерная программа — это комбинация компьютерных инструкций и данных, позволяющая аппаратному обеспечению вычислительной системы выполнять вычисления или функции управления.

Язык программирования — формальный язык, предназначенный для записи компьютерных программ.

Например, Си, Python, Java, PHP, Rust, Scala, Kotlin, Go и другие.

Мы будем использовать **JavaScript**.

Простые (скалярные) типы данных

Строка

Используется для хранения текста

Число

Используется для хранения чисел

Логический тип

Да и Нет
true и **false**

Комментарии в коде

// Однострочные

/*

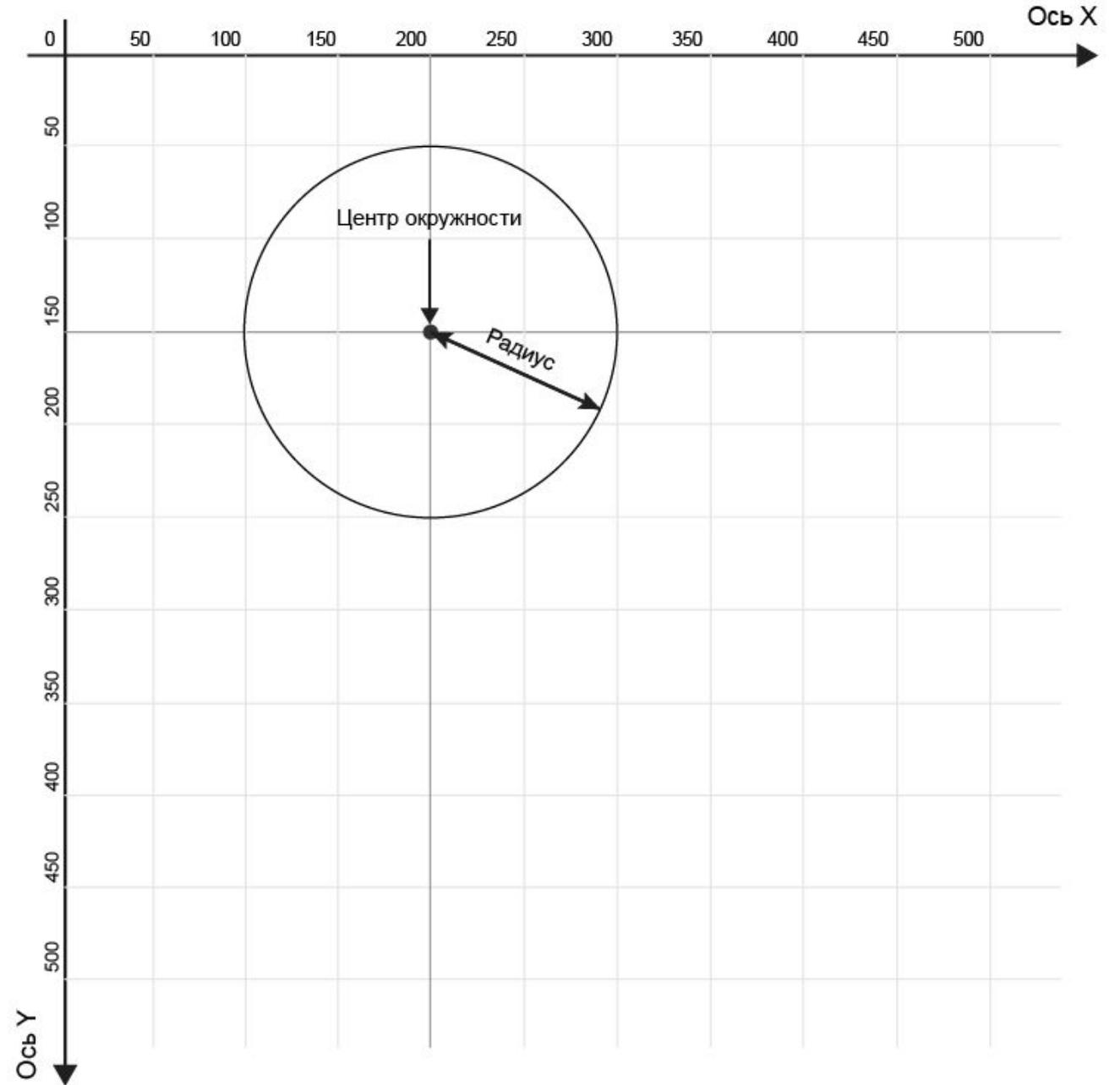
Многострочные

*/

Предназначены для программиста, компьютер, при выполнении программы, игнорирует комментарии.

- Описать участки кода;
- Объяснить что происходит в конкретном месте;
- Обратить внимание разработчика на какое-то конкретное место в коде;
- и т.п.

Рисуем круг



Спасибо!

**Каждый день
вы становитесь
лучше :)**

